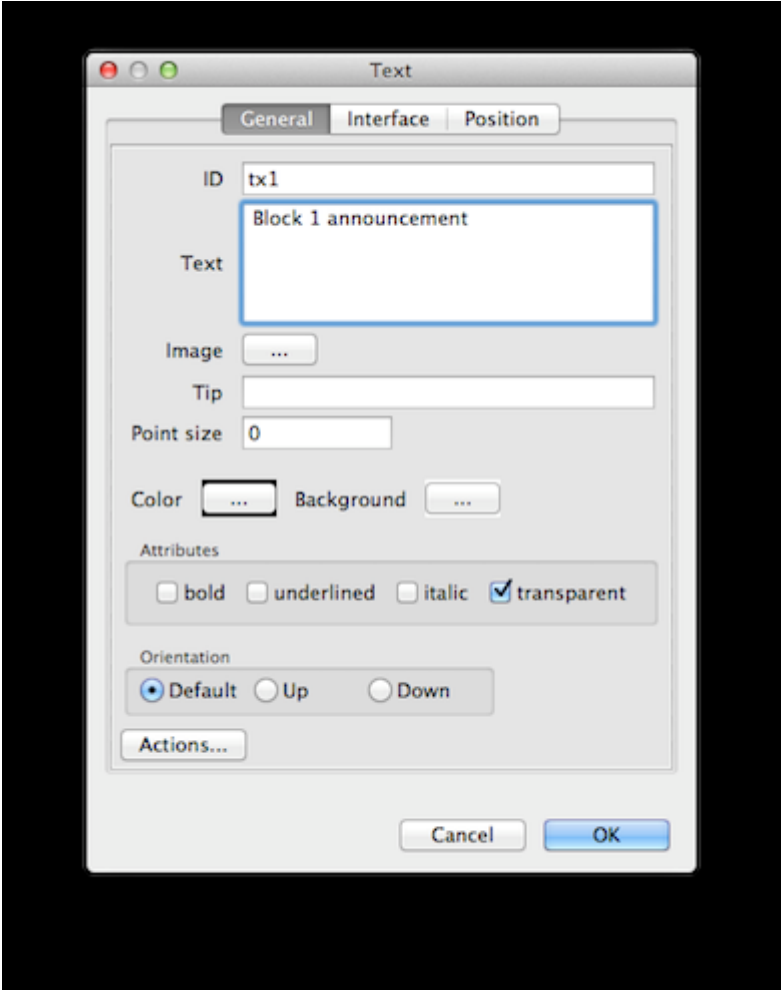


Текст

Настройка



Параметр	Описание	Комментарий
ID	Уникальный ID, используемый Rosrail для идентификации компонентов системы. Этот ID обычно назначается Rosrail-ом.	
Text	Этот параметр содержит строку, которая будет показана на плане и может быть здесь изменена.	
Image	Если Вы хотите видеть не просто текст а картинку, Вы можете ее добавить нажав на кнопку с точечками	
Tip	Строка описания компонента.	
Point size	Изменение размера шрифта.	0 (default) примет значение по умолчанию для Вашей операционной системы.
Color	Цвет шрифта.	
Background	Цвет фона	Возможно изменить, если параметр transparent <u>не установлен</u> .
Orientation	Горизонтально или вертикально.	по умолчанию - горизонтально

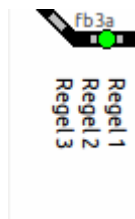
Формат текста

Rev.3431+.

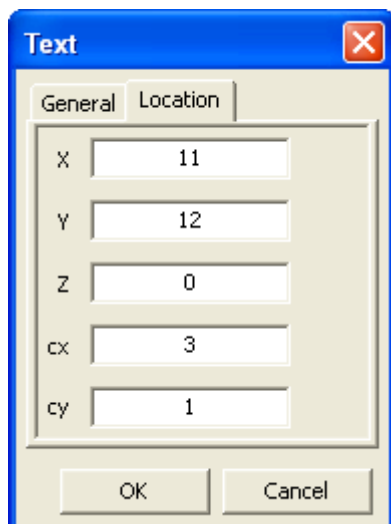
Символ	Действие
	С новой строки

Пример

"Regel 1|Regel 2|Regel 3"

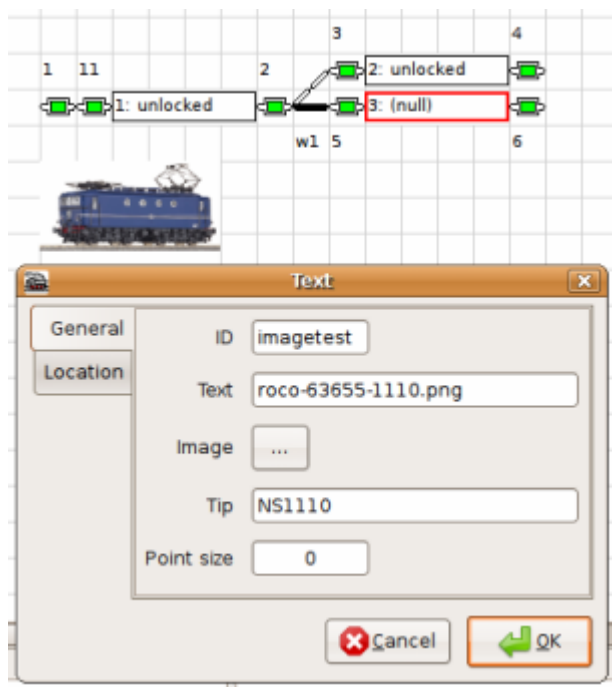


Местоположение и размер



Вкладка «Местоположение» подробно описана в главе [Track diagram elements](#). Значение **cx** очень важно для отображения текста. Если строка текста полностью не помещается на плане, Вам следует увеличивать это значение, пока весь текст не будет виден.

Отображение картинок



Если текст заканчивается **.png** программа будет пытаться найти соответствующую картинку в **imagepath**, и она должна быть прописана в файле **rosgui.ini**.

Действия

Действие может быть использовано для запуска сторонней программы проговаривания текста, например **espeak** установленной на компьютере.

Чтобы проговаривание текста менялось вместе с изменением текстовой строки, читайте раздел [Голосовые команды](#).

И это действие может быть доступно, только если Вы используете такую фишку, как [Динамический текст](#).

Index

Ansage

Update tx

espeak

espeak

Type run ext. program.

ID

Command espeak

Parameter -ven+f2

Duration 0

Timer 0

Activation time

☐ Use hour 0 minute 0 ☐ Random

New Delete modify

Cancel Apply OK

Index Conditions

espeak

ID espeak

State

☒ Reset

Mode

☐ Automatic ☐ Manually ☒ Both

Add Delete modify

Cancel Apply OK

Пример действия проговаривания выглядит gult-to так... ☺.

В свойствах компонента «текст», действие должно быть связано с текстовым объектом используя вкладку `actioncontrol dialog`, в таком... ☺.

Динамический текст

Revision 1733.

Динамический текст, это текст, который меняется в зависимости от какого-либо действия.

Для начала нужно создать обычный текстовый объект для последующего отображения динамического текста. В принципе, совершенно не важно какой текст будет написан изначально, так как он все-равно будет изменен действием. Важно, чтобы размер текстового компонента (значение Cx) был достаточным для написания всего текста. Также нужно обратить внимание на ID текстового компонента. Это нужно для правильного обращения действия к изменяемому тексту.

Text

General Position

ID tx20120113212245109

Text

Image ...

Tip 10

Point size 0

Color Background ...

Attributes

☐ bold ☐ underlined ☐ italic ☒ transparent

Orientation

☒ Default ☐ Up ☐ Down

Actions...

OK Cancel

Определение действия

Из меня Таблицы, выберите Действия и создайте новое.

В поле Тип действия выберите «Текст», в поле ID выберите ID текстового компонента и в поле Команда выберите Update (там, правда, и выбирать больше не из чего ☺)

В поле Параметр напечатайте текст, который в последствии будет виден на плане. Например: **The train in %bkid% is the %lcid%.** Текст между знаками % есть переменная, которая и будет меняться в зависимости от действия.

Action dynamic text

Index

announce

announced

announcegl

announcel

display_counter

dynamic text

sound

,

dynamic text

Type

Text

ID

tx20120113212245109

Command

update

...

Parameter

The train in %bkid% is the %laid%

Duration

0

Timer

0

Activation time

☐ Use

hour

0

minute

0

☐ Random

New

Delete

modify

OK

Cancel

Apply

Переменные

Loco	
%lclid%	ID локомотива
%lclimg%	Изображение локомотива
%lcldest%	Пункт назначения лока
%lcldesc%	Описание лока
%lclnr%	Номер лока
%lcldir%	Направление движения лока: “fwd”/“rev”
%lclplacing%	Размещение лока: “norm”/“swap”
Расписание	
%lscsid%	ID расписания
%lscsbk%	ID блока расписания
%lscsbkloc%	Местонахождение блока расписания
%lscschour%	Время отправления – часы
%lscsmin%	Время отправления – минуты
%lscsnexbtk%	ID следующего блока в расписании
%lscsnexbtkloc%	Координаты следующего блока расписания
%lscsprevbk%	ID предыдущего блока расписания
%lscsprevbkloc%	Координаты предыдущего блока расписания
Блок	
%bkid%	ID блока
%bkloc%	Координаты блока
%bkdesc%	Описание блока
%frombkid%	Блок, откуда пришел
%frombkloc%	Имя блока, откуда пришел
%frombkdesc%	Описание предыдущего блока
%bkmvspeed%	Скорость на блоке (используйте со значением 'free')

¹) Примечание %bkmvspeed% будет меняться по событию in. Это событие должно обязательно следовать после статуса 'free', иначе Вы получите неправильное значение измеренной скорости

Прочее

Вы также можете использовать другие значения переменных:

“Good morning %USER%.”

(в Windows используется: %USERNAME%)

И будет выглядеть так:

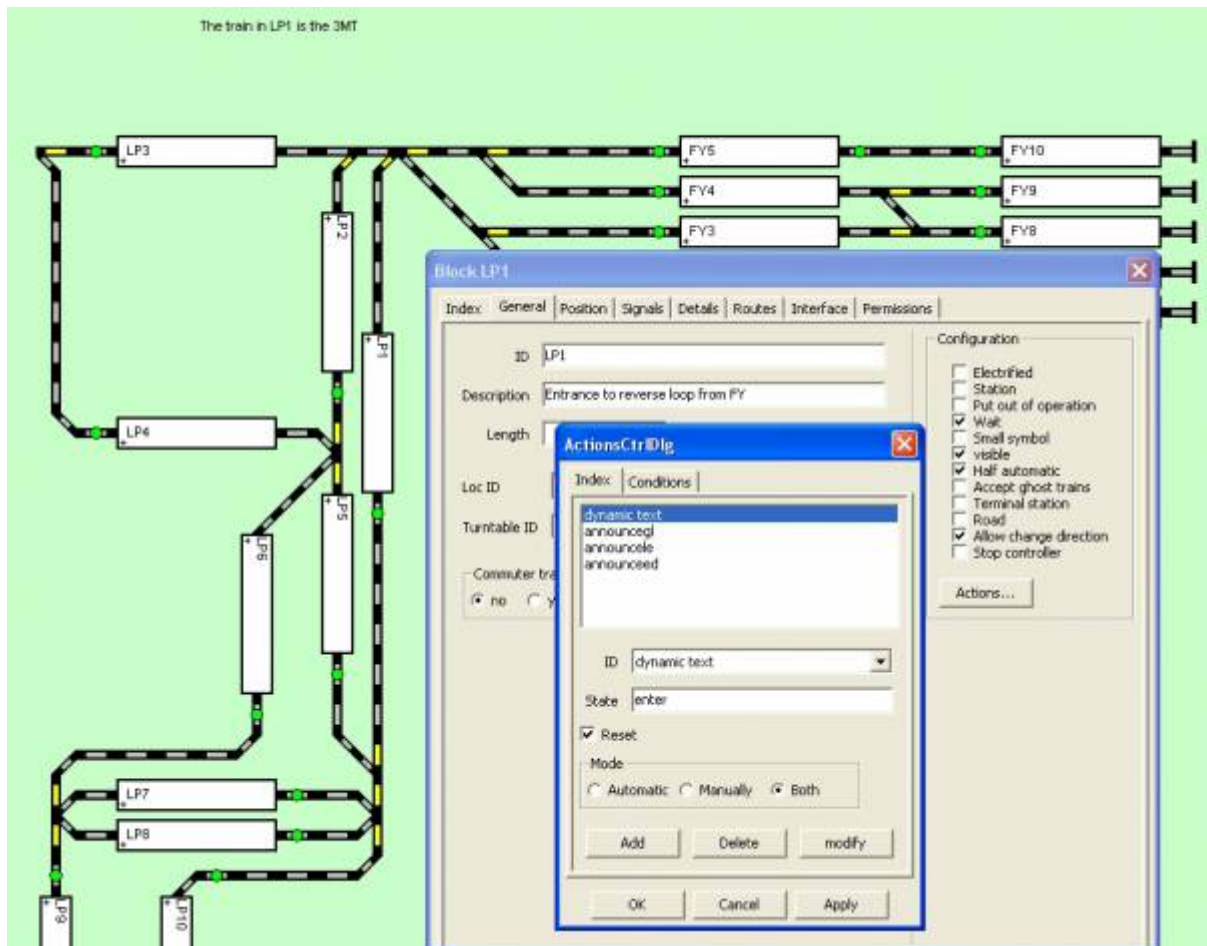
“Good morning rob.”

Согласование действий

Следующим шагом является выбор объекта, который будет согласован с действием.

В ниже приведенном примере это будет блок для которого динамический текст покажет изменение ID лока. Если блок, который согласован с действием это блок LP1 а следующий лок который на него приходит ЗМТ, в текстовом кмпоненте на плане Вы прочитаете “The train in LP1 is the ЗМТ”.

Рассматривая пример, мы видим, что в свойствах выбран блок LP1. А в подменю Actions в поле ID выбран dynamic text. В строке Состояние введено enter, что говорит о том, что действие будет выполнено, когда лок войдет на участок.



«Поговори со мной»

espeak

Заставить текст говориться 😊 можно двумя способами, например через espeak:

1. использовать команду `speakcommand` → она будет выполнена на компе.
2. Сконфигурировать дополнительное действие как показано [здесь](#) → она будет выполнена через сервер.



Пример со звуковым файлом и espeak

В Windows нужно создать *.bat файл со следующим содержанием (прим.переводчика: создать *.bat: файл можно обычным текстовым редактором – создать новый текстовый файл и сохранить его с расширением *.bat 😊)

```
c:\playwav ns.wav
c:\espeak -vn1+m3 %1%
exit
```

Просто вставьте этот код в *.bat файл, например sound.bat. И просто вызовите этот файл через действие с текстовым объектом Rocrail.

%1% будет заменена на динамический текст из Rocrail

Или так:

```
sndrec32 /play /close /embedding c:\sound\gong.wav  
C:\Programme\espeak\command_line\espeak.exe -v de+f2 %*
```

Важно:

Примеры использования звуковых файлов и "espeak" строго индивидуальны.

Balabolka

The Microsoft Speech Platform позволяет улучшить качество голоса на разных языках: Английский, Немецкий, датский, Итальянский (может еще какой язык есть... ☺)

Для установки следуйте инструкциям:

1. Загрузите и установите Speech Platform Runtime <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=27225> (файл 'x86_SpeechPlatformRuntime\SpeechPlatformRuntime.msi').
2. Загрузите необходимый язык <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=27224> (файлы начинаются с 'MSSpeech_TTS_').

Однако эти языки не могут быть использованы из командной строки espeak. Balabolka - это свободно распространяемая программа, которая может быть использована в Microsoft Speech Platform по умолчанию. Загрузить ее Вы можете отсюда: <http://www.cross-plus-a.com/balabolka.htm>

Выберите вкладку Microsoft Speech Platform и выберите язык, который Вы установили. Теперь закройте программу и у становите этот голос по умолчанию. Теперь Balabolka тоже будет выполняться из командной строки.

```
playwav ns.wav  
c:\Balabolka\balabolka.exe -rmnq %1%  
exit
```

С вышеуказанными параметрами Balabolka прочитает динамический текст и выключится после прочтения. Это очень важный момент, так как Действие, которое вызывает *.bat файл работает я ячейкой динамического текста и дальнейшие изменения в ней, пока работает программа невозможны.

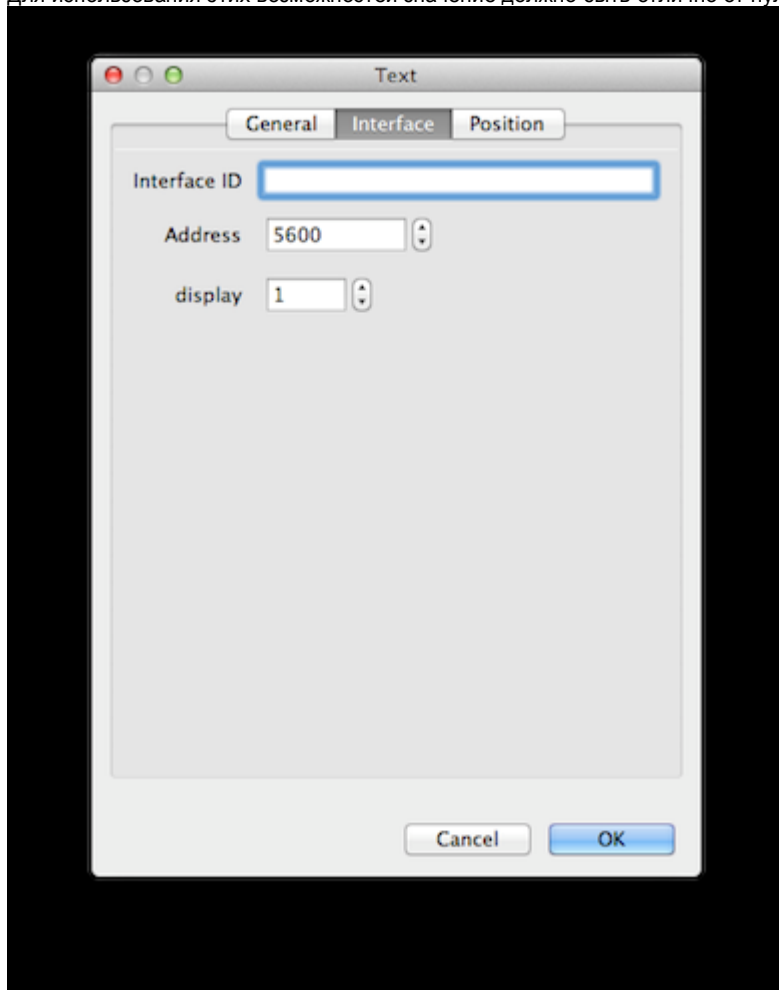
Если Вы хотите повысить качество воспроизведения, Вы можете использовать голоса, созданные, например, AT&T.

Balabolka также может охранять проговоренный текст в .WAV or MP3. форматах. И это потом можно использовать для создания других *.bat файлов для запуска напрямую из командной строки Rocrail через espeak для каких-нибудь особых действий, например, на определенной станции воспроизводится нестандартный звук при прибытии «специального» поезда <http://youtu.be/t1Zffyg4FOQ>

Интерфейс

Некоторые системы могут работать с текстовыми сообщениями прямо с дисплея, например CBUS: **CAN-GC8**.

Для использования этих возможностей значение должно быть отлично от нуля.



```
cmdr0A40 OText      0281 send text [Good morning rob]
cmdr0A40 OCBUS      1638 translate: tx
cmdr0A40 OCBUS      2028 set display 5600:1 to "Good morning rob"
cbwriter OCBUS      0170 OPC_ACDAT(0xF6) address=5600 display=1 line=0 nr=0 text=[Good]
cbwriter OCBUS      0170 OPC_ACDAT(0xF6) address=5600 display=1 line=0 nr=1 text=[ mor]
cbwriter OCBUS      0170 OPC_ACDAT(0xF6) address=5600 display=1 line=0 nr=2 text=[ning]
cbwriter OCBUS      0170 OPC_ACDAT(0xF6) address=5600 display=1 line=0 nr=3 text=[ rob]
```

ID интерфейса

Если у вас более одной командной станции Вы можете выставить название необходимой КС для правильной организации выхода на КС. Или ничего не заполняете, если у Вас одна КС или используется КС по-умолчанию (первая в списке в файле rocraill.ini)

Адрес

Адрес ©.

Дисплей

Отображаемый модуль на дисплее. Диапазон от 1 до 8.

Downloads

- [ns.wav](#)
- [geluid.bat](#)
- [playwav.exe](#)
- [espeak.exe](#)